



游幕
YOMOV

娱乐投资新趋势 VR互动游戏体验馆

新社交/高品质/高回报

2021/1

位形空间
configreality

3大市场利好

娱乐升级的历史性机会，未来已来

线下经济 急需体验升级

商场/影院需要叠加体验经济
以实现下一轮增长

市场现状

VR体验店
仅数千家
娱乐缺口
巨大

互动娱乐

7万
电影屏幕

影视娱乐

政策利好 市场发展空间大

5G+云VR推动行业发展，属于国家推动的未来方向

文旅部：支持5G等在文化产业领域的集成应用和创新

第一财经 · 2020-11-26 10:23

责编：罗晓

支持5G、大数据、云计算、人工智能、物联网、区块链等在文化产业领域的集成应用和创新，建设一批文化产业数字化应用场景。推进企业、高校、科研机构间技术要素流动，鼓励通过许可、转让、入股等方式推动技术要素向中小微企业转移。

11月26日，文化和旅游部发布关于推动数字文化产业高质量发展的意见。《意见》提出，到2025年，培育20家社会效益和经济效益突出、中小微企业持续涌现，打造5个具有带动作用、数字文化产业项目。

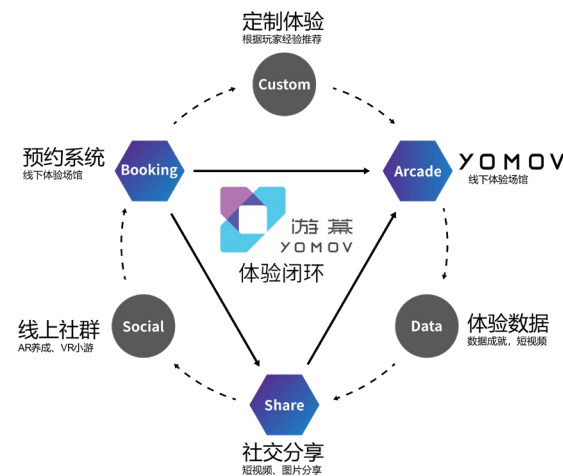
《意见》指出，加快新型基础设施，完善文化产业“云、网、端”基础设施，鼓励数字文化企业参与企业级数据要素和模型算法，推动传统文

同时，《意见》提出，支持5G应用和创新，建设一批文化产业许可、转让、入股等方式推动技术要素向中小微企业转移。



准入门槛高 充分发挥先发优势

好的内容、先进技术、优质运营缺一不可



6大投资亮点

优势助力你的财务增长

3000元+
超高坪效

8x
市场现状
密室/剧本杀

350+

线下娱乐

3000+
元/月

游幕®

业界头部品牌



游幕
YOMOV

云XR，全无线
观众轻便穿戴

5G

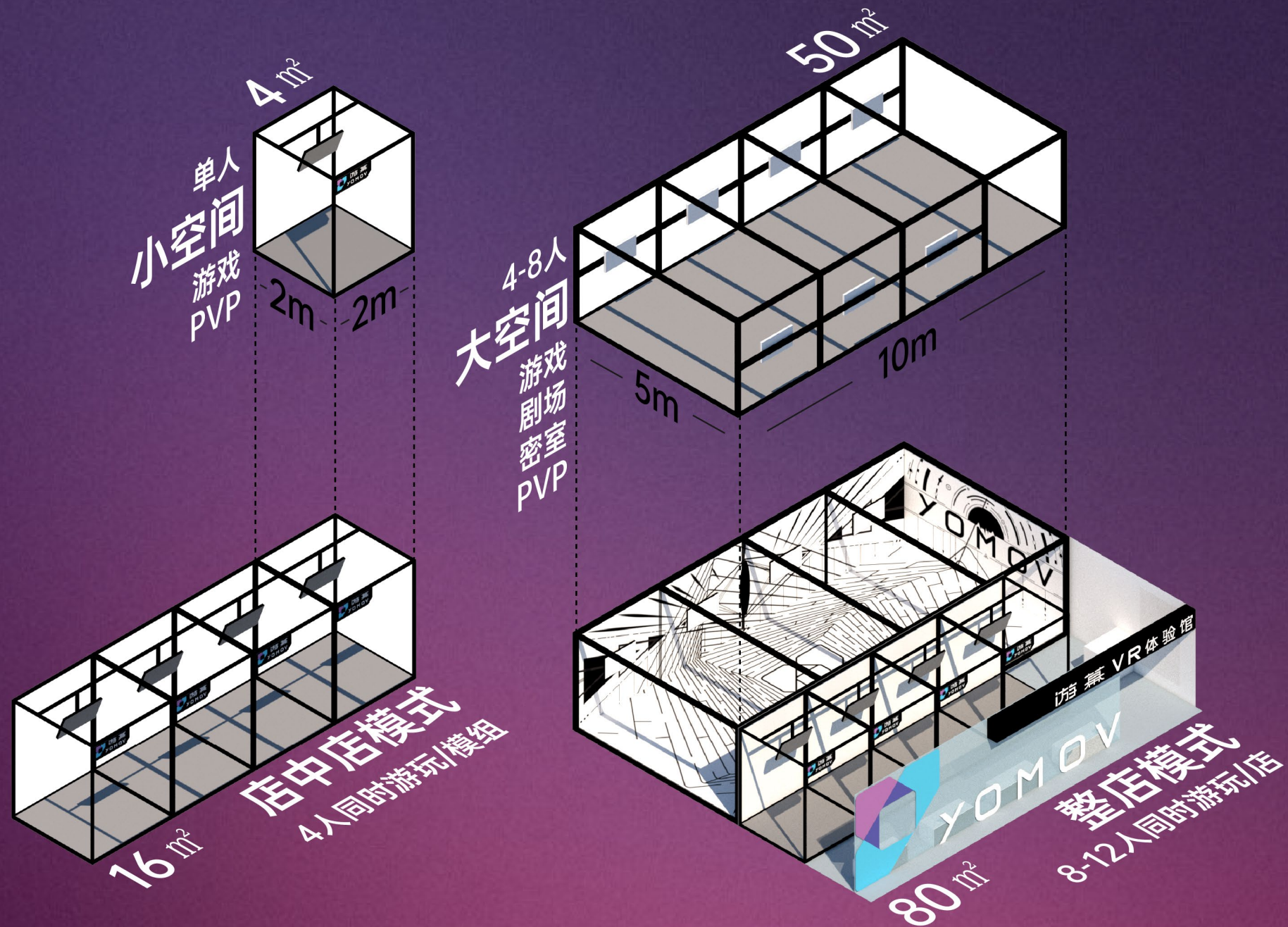
运营支持

独家优质内容

会员系统
假日活动支持

灵活的空间布局!

分别有小空间和大空间两种产品，可以根据场地需求按模块组合成店中店和整店部署。



小空间， 高流转！

超丰富的独家游戏

投资收益

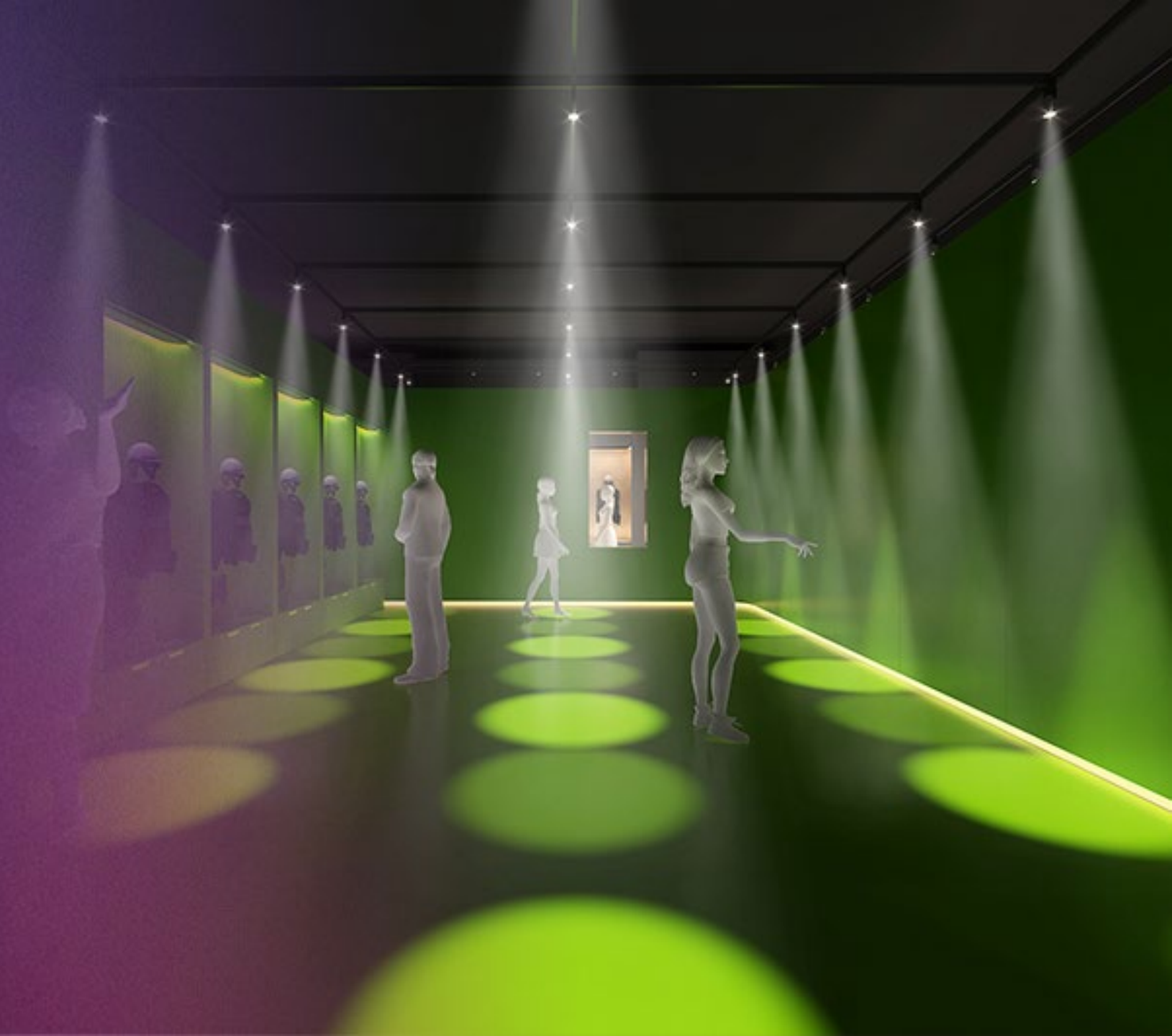
同时游玩人数	4人/模组
占地面积	16㎡/模组
人员配备	1人
前期设备投入	15万元
场地成本（预估）	4800元
月营收	4-6万元
月利润率	80%-50%
回本周期	3-6个月



大空间， 超沉浸！

超丰富的独家游戏

投资收益	
同时游玩人数	8人/模组
占地面积	80m ² /模组
人员配备	2人
前期设备投入	30万元
场地成本（预估）	2.4万元
月营收	10-12万元
月利润率	80%-50%
回本周期	4-8个月



PVP

4大类游戏， 满足每个场景！

PVP玩家对抗
游戏类快速引流流转
密室类长时间高客单价
剧场类全沉浸吸引高玩



绝对擂台

市面上首款策略类型设计游戏，游戏支持8人同场在线酣畅对打，快节奏每局只需要3分钟，30分钟可以决出胜负。分组，对战，这就是你的战场。

游戏

THE
WALKING DEAD
ONSLAUGHT

节奏空间
BEAT SABER

RAW DATA™

CREED 荣耀擂台

行尸走肉

AMC电视台的超级IP《行尸走肉》官方VR游戏，在游戏中你将变成一个绝望的幸存者，与残酷的丧尸斗争，同时还要面对这个末日新世界的恐怖和人性。

节奏空间

一度登上Steam高分游戏榜第七名、VR游戏榜第一，是史上最畅销VR游戏。游戏在社交媒体上得到广泛传播，也是VR游戏界最成功最热门的游戏之一。

源代码

发布首日荣登Steam游戏畅销榜首、三天累计下载量过万，是全球首款在一个月内就取得了100万美元收入的消费级VR游戏和首款占据steam全球畅销榜第一的VR独占游戏。

荣耀擂台

玩家将在虚拟现实化身拳击手，运用动作模拟技术，在游戏中体验真实搏击，通过一场场激烈的比赛，逐步成长为万众瞩目的拳击冠军。

• 精致的视觉体验，真实的运动打击感



CHERNOBYL

切尔诺贝利

如果我们能改变过去或改变世界的事件，是否可以逆转命运，穿越回切尔诺贝利，看看你是否可以改变这看似无法逆转的一切



CYBERPUNK

赛博叛客

在22世纪的未来世界里，电子科技呈现极端地快速发展，彻底崩坏了我们深处的世界。你必须渗透到大型企业中，去窃取一些极为重要的数据，这不是一项简单的任务。



JUNGLE QUEST

丛林探险

有天在公园散步时，你突然发现了一条前往神秘世界的通道，眼前出现不可思议的异次元空间，走进这个由各种居住在里卖弄的动物所构建的异象森林，你要怎么回到现实世界呢？



HOUSE OF FEAR

噬魂之夜

深夜，一间森林里残破的废弃小屋，只见角落的蜘蛛网，地板上的灰尘，破旧的家具，以及...一群亡灵。

密室

MISSION
SIGMA

SURVIVAL

Sanctum

SIGNAL
LOST

恐惧圣所

你收到侦探好友Anna的来信并请求协助，针对森林中发生的一连串神秘失踪事件，她正在调查，但之后再也没有收到讯息……

抢救阿斯加德

5小时前，一座绕行地球的太空秘密研究站莫名失联。随后偏移 to 近地轨道上，距离坠落在地球上仅剩1小时，将导致数百万计的无辜受害者。

拆解核危机

地球即将倒数毁灭，谁能运用智慧去解除这个迫切的危机？你和队友是世界顶尖的危机处理专家，在这生死存亡的关头，就靠你了。

生存游戏

你正计划与朋友有个难忘美好的假期，没想到竟会演变成一场攸关生死的蛮荒任务。闪电击中了飞机，飞机坠毁在太平洋上，一个无人居住的小岛旁。

大空间剧场

ANDY'S WORLD



安迪的世界

故事始于一场时空扰动，前往另一个世界的通路被打开了。通过真实行走探索的方式，切身实际的走在巨人安迪的身体之中。

寻找黎明 异星

寻找黎明

公元2418年，人类已经飞出太阳系，触及银河系的边缘。你将奉命穿越深空，为人类开拓新边疆。但突然出现的意外让天堂转瞬变为地狱，你必须化解危机，拯救这次殖民计划.....

LOVE'S GRAVITY IMMERSIVE THEME PARK

爱有引力

沉浸式
主题空间

瑞舞电影节
绝版影片

西南首展
VR大空间行走



苹果

此体验与北京悦诚科技、日本IP导演合作转制。作品成功在国Raindance电影节上入围并获奖，成为国内首个在国际电影节获奖的多人沉浸式体验。

解梦画师 DREAMING COLOR

解梦画师

伟大的艺术家去世了，一件遗作，一个VR世界，表达他一生所思。所有的一切都浓缩在这个人造梦境里。

独家 云VR

无线的，
更轻松。



没有很重的
背包电脑



没有复杂的
系统设置



没有繁杂的
线材



iPad中控
管理简单

企业服务器
稳定性好

无线串流
0负担穿戴

云平台点播
运营方便

 腾讯云

WiFi 6E
CERTIFIED

 NVIDIA
CLOUDXR™



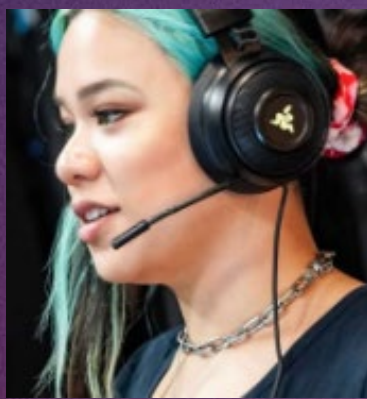
全流程的运营服务

联合业内知名内容厂商以及分发平台聚合一线内容



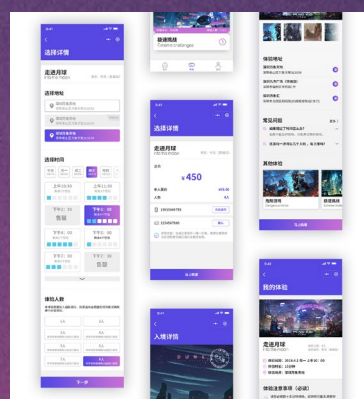
建店服务

市场分析
选址咨询
平面设计



运营培训

技术文档
运营方法
营销技巧



会员系统

新片宣发
活动策划
物料支持



技术运维

远程监控
运维辅导
7*24全天候客服

商业模式

占领中国市场，联营+自营覆盖全场景，重点突出异业合作



独立自营

单店投入：40-100万
年营收：100万+

占领头部流量
树立品牌效应



联合运营

加盟投入：15-40万
回本周期：3-8个月

业态叠加，增量收入
场景广泛
前期投入+营业额分润



特许加盟

加盟投入：20-60万
回本周期：3-8个月

业态叠加，增量收入
场景广泛
前期投入+内容分润



公司实力

4年历程成VR线下娱乐行业领军者

2017-2020

团队搭建
平台开发完成

2018-2019

近30场
巡回展览

2019

深圳2家
直营门店

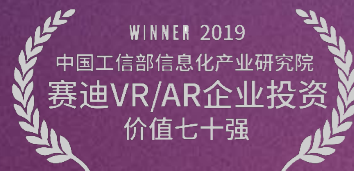
2020

自营联营
全国9家

2021

加盟战略
开放

社会荣誉



广泛业内获奖与认可



CCTV 13项目报道

参股东

htc

华宝资本

赤途资本
PowerLaw Capital

仁智资本
R-Z CAPITAL

合作伙伴

广受业内外一线品牌信任

商业



运营方



内容



技术



标杆项目

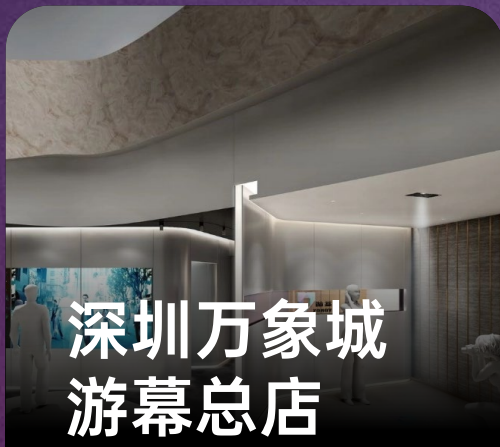
与顶级商业地产以及运营商紧密合作，实现快速落地



深圳/广州
**腾讯好时光
联营店**

与好时光业态进行VR部分独家联营，首家门店开设在深圳卓越汇，随后将在所有直营店内开设。

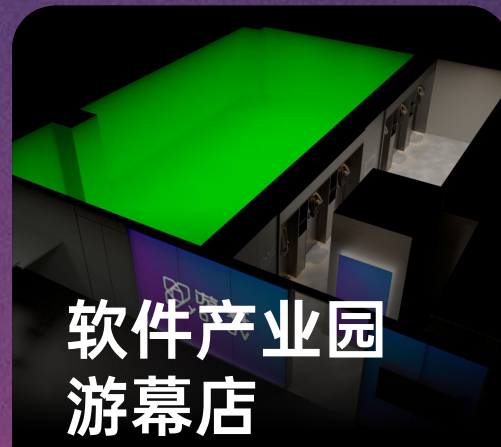
 **腾讯视频**
不负好时光



**深圳万象城
游幕总店**

YOMOV 游幕首家体验店将会联手深圳最高端商业体万象城与高端院线万象影城共同打造高品质的多人全感官沉浸互动影院。

 萬象城  万象影城



**软件产业园
游幕店**

YOMOV 将与IDG亚洲孵化器在中国硅谷：南山软件产业园基地共建游幕实验室。项目位于市政府参观主轴线上。

 **IDG** Asia
INCUBATOR



**广州K11
仿生迷廊**

此互动艺术展设于高端艺术商场广州K11内。2个多月内售票13000余张，营业额破百万。

K11



www.yomov.com

加入未来的
VR娱乐商业

扫码登记
获得更多详情

